

# Дидактическая игра «Бросай-ка»

**Описание:** куб размер 25 X 25 см., на гранях круглые метки от 1 до 5. Одна грань пустая – музыкальная пауза.

**Цель:** развитие логического мышления, памяти. Стимулировать проявление любознательности. Обобщить и систематизировать материал по теме.

## **Описание игры:**

Куб универсален для всех видов организованной образовательной деятельности с детьми дошкольного возраста.

### 1. Грамота

- придумать слово, в слове столько звуков сколько выпало меток на верхней грани куба.
- составить предложение....
- придумать слово из слогов.... и т.д.

### 2. Математика

- составить задачу, используя количество меток на верхней (боковых, с лева, с право) грани куба.
- составить пример, чтобы в ответе было такое число, сколько выпало меток на грани куба и т.д.

### 3. Викторина

Используя куб можно давать задания, отвечать на вопрос, номер которого соответствует количеству меток на грани.